**Scratch assignment**

1. Chạy đua
   1. Có 2 đối tượng để đua với nhau: rùa, mèo, thỏ,….
   2. Có vạch xuất phát và về đích.
   3. Ai về đích trước thì hiển thị và giơ cờ thắng
2. Chạy tiếp sức
   1. Có 2 sprite,
   2. Sprite chạy và đụng đến sprite 2 thì sprite 2 quay người và chạy đến khi đụng tường (biên maximum của Stage) thì quay đầu lại
   3. Lặp lại cho sprite 2 khi đụng (touch) sprite 1
3. Fly cat
   1. 1 Sprite
   2. Bay qua toà nhà
   3. Nếu va phải đám mây thì la lên như: Yahoo, yeah,….
   4. Cảnh được lặp đi lặp lại
   5. Ngẫu nhiên(random) có con chim xuất hiện hướng ngược lại và mèo đụng vào  Kết thúc
4. Flappy bird (***bonus, không bắt buộc nhưng ai làm thêm sẽ có điểm ưu tiên***)
   1. tương tự game flappy bird.

Yêu cầu:

* + - Sản phẩm nộp là link (đã được chia sẻ) sau khi thực hiện
    - Sản phẩm là của cá nhân nên mỗi em/bài
    - **Tất cả các bài làm đều có Block diagram để mô tả mình thực hiện bài làm như thế nào**. Mặc định, ai không có mô tả này sẽ **assign bài đó = 0**. (nên dành thời gian phân tích trước)
    - Vẫn hoạt động họp hành theo mô hình team, nhưng ko cóp lẫn nhau mà là hỗ trợ nhau làm

Nộp bài:

* + - Vẫn submit time & log timesheet trên work
    - *Nộp bài qua email*